

FAES

Toutes les prothèses et lentilles doivent être fournies par les joueurs eux-mêmes

Tuatha : Couleurs flashy et paillettes ainsi motifs variés, **PAS DE CHAIR VISIBLE**. Ne pas oublier les oreilles, le cou, les mains et autres parties dénudées.

Puck : En rapport avec la nature, portions de chair visible. Le maquillage doit être en corrélation avec le choix du joueur : naïade, dryade, esprit de l'air, satyre, kitsune, homme-oiseau, etc ...

Épiphane : marque de l'épiphanie (cicatrice) et éventuelles conséquences selon le background du joueur.

Firbolg : peau nue incrustée de runes (cf. langage magique).

DRAGONS

Toutes les prothèses et lentilles doivent être fournies par les joueurs eux-mêmes

Dragon Noir : Aplats noirs et écailles blanches faites à l'aide d'une résille.

Dragon Blanc : Aplats blanc et écailles grises faites à l'aide d'une résille.

Dragon Rouge : Aplats rouges et écailles noires ou jaunes faites à l'aide d'une résille.

Dragon Vert : Aplats verts et écailles noires ou jaunes faites à l'aide d'une résille.

DEIMONS

Toutes les prothèses et lentilles doivent être fournies par les joueurs eux-mêmes

Asura : Peau grise et/ou brune, une corne sur le front.

Ange : cheveux blancs, lèvres bleues, lentilles bleues.

Diable : Teint cadavérique (verdâtre, jaunâtre...), trois cornes sur le front et d'éventuelles pustules.

Deva : Teint rouge, veines jaune-orangées et deux cornes sur le front.